EJEMPLO DISTANCIA MARIO - KOOPA

El problema: determinar la distancia que existe entre Mario y Koopa.

Datos de entrada:

posicionMario(entero)

posicionKoopa(entero)

Datos de Salida:

El resultado que daría la resta de posiciónMario y posición Koopa

|  |
| --- |
| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: el programa |
| VARIABLES:  posicionMario:entero // la distancia en donde se encuentra Mario  posicionKoopa:entero // la distancia donde se encuentra Koopa  distanciaMK:entero // el resultado de la resta entre ambas posiciones |
| NOMBRE ALGORITMO: restar\_posiciones  PROCESO DEL ALGORITMO:     1. Leer posiciónMario 2. Leer posiciónKoopa 3. Leer distanciaMK 4. distanciaMK 🡨[posicionMario – posicionKoopa] resta y asigna el resultado 5. Mostrar distanciaMK |